

Règles du jeu

WOBBLE™



Âge:
6-99



Durée:
30 min



Joueurs:
1-4

Contenu:

- Plateau basculant Wobble
- 20 jetons
- 4 pions Wobble
- 2 boules
- 16 pions
- Dé
- 2 baguettes
- Sac de rangement

Wobble est un nouveau jeu d'adresse pour tous, où il faut jouer avec les balancements du plateau.

Préparation du jeu!

Assemblez les pièces du plateau en un clic et posez-le à plat. Chaque joueur choisit l'un des côtés et place les 4 pions de couleurs différentes sur le plateau, de son côté. Ces pions représentent l'ordre des cibles (de gauche à droite) dans lequel le joueur doit faire tomber successivement la boule. Placez la boule au centre du plateau et mettez les jetons et les baguettes à disposition des joueurs sur la table.

Pour gagner à Wobble:

Le vainqueur est le premier joueur à avoir mis la boule dans les 4 cibles dans l'ordre de couleurs indiqué par ses 4 pions.

La partie:

Le plus jeune joueur commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. A son tour, le joueur lance le dé. Le nombre indiqué correspond au nombre total de jetons que le joueur peut, au choix, poser ou retirer. Les jetons n'appartiennent à aucun joueur.

Par exemple: si vous obtenez un 1, vous pouvez ou bien poser 1 jeton sur le bord du plateau ou bien retirer 1 jeton de votre choix déjà sur le plateau à l'aide de la baguette.

Si vous obtenez un 5, vous pouvez mettre 2 jetons et en enlever 3, ou bien mettre 5 jetons, ou bien en mettre 4 et en enlever 1, bref, tout est possible tant que le total fait 5. Grâce aux jetons, la boule va commencer à rouler... guidez-la vers la bonne cible!



Utilisation des jetons:

1. Les jetons se placent sur les bords du plateau. On peut les empiler ou les mettre les uns à côté des autres. Attention, c'est vous qui décidez **COMMENT** les placer: tout doucement, en les claquant, en les laissant tomber de haut, un par un, tous en même temps, par paquets etc.

Mais vous ne devez jamais toucher le plateau de la main.

2. Enlever un jeton: Utilisez la baguette, jamais les doigts.

Si un jeton tombe du plateau, il ne pourra être remis dessus qu'au prochain tour.



Le mouvement de la boule:

1. Si la boule tombe dans la cible de la couleur indiquée par votre pion, enlevez le pion et remettez la boule au centre. Continuez à jouer s'il vous reste des jetons.

2. Si la boule tombe dans une mauvaise cible, remettez-la au centre et votre tour s'arrête immédiatement. Vous ne marquez rien.

3. Si la boule n'atteint aucune cible à la fin de votre tour, elle reste là où elle est pour le joueur suivant, qui ne peut commencer son tour que lorsque la boule est totalement arrêtée.

ASTUCE 1: Essayez de poser vos jetons pendant que le plateau est en mouvement pour profiter du balancement.

Plus d'astuces sur www.identitygames.nl/wobble

Variante:

Wobble expert

Dans cette version, on utilise les pions Wobble. Les règles sont les mêmes, mais, lorsqu'on obtient un 1 avec le dé, on prend à la fois 1 jeton (utilisable de suite) et 1 pion Wobble. Cette pièce très lourde peut être utilisée immédiatement ou lors d'un prochain tour. Le pion Wobble s'utilise comme n'importe quel jeton. Un joueur ne peut avoir plus d'un pion Wobble en sa possession.

ASTUCE 2: rangez les éléments du jeu dans le sac prévu à cet effet.

ASTUCE 3: pour éviter d'endommager le plateau, ne le démontez pas après l'avoir assemblé.



Distribué par Winning Moves France,
16 rue de Fontenay, 94300 Vincennes.



WWW.IDENTITYGAMES.COM

©2010, Wobble®, Identity Games International BV,
Rotterdam | The Netherlands
Game Idea: Ad Bruynzeel

Amusez-vous bien!

Cher joueur,

Amusez-vous bien avec ce nouveau jeu et merci d'avoir choisi un jeu Identity Games. Si vous avez des questions, posez-les sur notre site, rubrique „support“. Nous serons toujours heureux de vous aider. Pour toute suggestion, envoyez-nous un E-mail via notre site web. Pour devenir membre du „Identity World“, enregistrez-vous sur www.identitygames.nl/identityworld/

Bon amusement!

L'équipe d'Identity Games.