



DE



Wann war das letzte Mal, dass...?

Inhalt: 300 Karten, Spielbrett, 6 Spielfiguren, 6 Antwortscheiben

ZIEL DES SPIELS?

Wann war das letzte Mal, dass du einen Saft mit einem Strohhalm getrunken hast?

Wann war das letzte Mal, dass du eine Windmühle gesehen hast? Oder wann war das letzte Mal, dass du mit einer Schere geschnitten hast? Solche Fragen musst du im Spiel „Wann war das letzte Mal, dass ...“ beantworten. Idee des Spiels ist, dass jeder Spieler, der an der Reihe ist, eine Frage beantwortet, die mit „Wann war das letzte Mal, dass...“ beginnt und die anderen Spieler versuchen, die Antwort zu raten, wissen oder herzuleiten. Je näher ein Spieler der richtigen Antwort kommt, desto mehr Punkte erzielt er.

ES GIBT VIER VERSCHIEDENE FRAGEKATEGORIEN:



Alltag (alltägliche Dinge, die wir tun)



Freizeit (Dinge, die wir in unserer Freizeit tun)



Ereignisse ohne aktiven Beitrag (Dinge, die wir nicht bewusst, sondern unbewusst tun oder Dinge, die uns passieren)



Verschiedenes

VOR DEM SPIELBEGINN

Lege das Spielbrett auf die Mitte des Spieltisches. Jeder Spieler wählt eine Antwortscheibe und eine Spielfigur, die er auf das Startfeld stellt. Der Fragekartenstapel liegt neben dem Spielbrett.

Achte darauf, dass die Plastikteile farblich zu den Antwortscheiben passen.

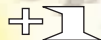
SPIELVERLAUF


Der Spieler, der zuletzt Geburtstag hatte, beginnt das Spiel. Er nimmt eine Karte vom Stapel und wählt eine Frage aus der Kategorie, auf dem seine Spielfigur steht (in der ersten Runde kann er die Kategorie frei wählen). Die anderen Spieler versuchen zu raten, wann der Spieler die in der Frage genannte Sache das letzte Mal getan hat. Die Antworten werden mit den Antwortscheiben gegeben. Der Spieler, der die Frage gestellt hat, stellt seine Scheibe auf den Zeitpunkt ein, als dies seiner Meinung nach das letzte Mal geschehen ist.

Nachdem jeder Spieler geantwortet hat, werden die Antworten aufgedeckt. Stimmt die Antwort eines Spielers mit der Antwort des Spielers, an den diese Frage gestellt wurde, überein, so darf er mit seiner Spielfigur auf dem Spielbrett 3 Felder vorrücken. Liegt seine Antwort im nächsten Sektor neben der richtigen Antwort darf er 2 Felder vorrücken und liegt seine Antwort im zweitnächsten Sektor neben der richtigen Antwort, so darf er 1 Feld vorrücken. **Der Spieler, dem die Frage gestellt wurde, darf so viele Felder vorrücken, wie der Spieler, der die meisten Punkte erzielt hat.** Nachdem jeder Mitspieler seine Spielfigur vorgerückt hat, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.



BESONDERE FELDER AUF DEM SPIELBRETT

 Wenn die Spielfigur eines Spielers zu Beginn des Punktezählens auf einem dieser Felder steht, darf er seine Spielfigur um ein zusätzliches Feld vorrücken.

 Wenn die Spielfigur eines Spielers auf einem dieser Felder steht, wählt er einen der anderen Spieler aus, der seine Antwort auf die nächste Frage raten soll. Die anderen Spieler setzen in dieser Runde aus und können keine Felder vorrücken.

WENN NIEMAND RICHTIG RÄT

Wenn kein Spieler eine Antwort gegeben hat, die höchstens 2 Sektoren von der richtigen Antwort entfernt liegt, darf der Spieler, der auf dem Spielbrett Letzter ist, einen Schritt vorrücken. Wenn sich zwei Spieler den letzten Platz teilen, entscheidet der Spieler, der an der Reihe ist, wer von beiden vorrücken darf.

SIEGER

Der erste Spieler, der das Zielfeld erreicht, hat gewonnen. Du musst nicht mit der genauen Punktzahl auf das Zielfeld vorrücken.

ALLGEMEINE HINWEISE ZU DEN FRAGEN.

Es gelten nur Dinge, die vor Spielbeginn getan wurden - so können die Antworten nicht während des Spiels beeinflusst werden.

Wenn die Frage davon handelt, etwas gesehen zu haben, bedeutet dies, etwas "in Echt" gesehen zu haben, „im Fernsehen“ zählt also beispielsweise nicht.

Wenn in der Frage das Wort "jemand/jemanden/jemandem" vorkommt, bezieht sich dies auf eine andere Person, als diejenige, an die die Frage gestellt wird. Lautet die Frage beispielsweise „wann war das letzte Mal, dass du jemanden sich rasieren gesehen hast?“, zählt ein sich selbst rasierender Spieler nicht, auch wenn er sich im Spiegel gesehen hat.

Die meisten Fragen eignen sich für Kinder ab 8 Jahren. Einige Fragen im Spiel sind jedoch möglicherweise nicht für Kinder geeignet, weil sie nicht die gleichen Dinge wie Erwachsene tun. Wenn ein junger Mitspieler eine Frage bekommt, die für seine Altersgruppe nicht geeignet ist, darf er eine neue Karte nehmen.

SCHNELLANLEITUNG

Der Spieler, der an der Reihe ist, liest die Frage aus der richtigen Kategorie vor und stellt seine Antwortscheibe auf die Antwort seiner Wahl.

Alle anderen Mitspieler stellen ihre Antwortscheiben auf die Antwort ein, von der Sie denken, dass sie vom Spieler, der an der Reihe ist, gegeben wurde.

Die Antworten werden aufgedeckt.

- Richtige Antwort = 3 Felder vorwärts.
- Ein Sektor von der richtigen Antwort entfernt = 2 Felder vorwärts.
- Zwei Sektoren von der richtigen Antwort entfernt = 1 Feld vorwärts.
- Der Spieler, der an der Reihe ist, rückt so viele Felder vor, wie der Spieler mit der höchsten Punktzahl.
- Keine richtige Antwort = die Spielfigur, die am nächsten beim Startfeld steht, rückt 1 Feld vor.

Spielfigur auf  zu Beginn der Punktezählung = 1 zusätzliches Feld vorwärts.

Spielfigur des Spielers, der an der Reihe ist, auf  = er darf einen Mitspieler auswählen, der die Antwort raten soll.

Der erste Spieler der das Zielfeld erreicht, hat gewonnen.