

Hra pro pokročilé s "pomlčkami":

Ted' zůstávají ve hře i oba kameny s pomlčkami. Nejsou to žolíky, protože nenahrazují číslice. Jsou to dva doplňkové symboly, které mohou být zařazeny na kterékoliv libovolné místo v kódu, aby znesnadnily rozluštění kódu.

Pomlčky mohou být umístěny také mezi dvě stejné číslice (např. černá 6, pomlčka, bílá 6) nebo vlevo od 0 resp. vpravo od 11. Ale jsou-li pomlčky jednou zařazeny, nesmějí být později přemístěny.

Bodování:

Může se hrát i několik kol a sčítat body. Hráči se domluví, kolik kol se bude hrát. Každý hráč dostane:

10 bodů za každou uhodnutou číslici

20 bodů za každou uhodnutou 6 a každou pomlčku

50 bodů za každý úplně rozluštěný kód

Na konci každého kola sečte vítěz (hráč, jehož kód nebyl rozluštěn) své nerozluštěné číslice a připočítá je ke svému skóre.

Po skončení posledního kola, sečte každý hráč své body a ten s nejvyšším počtem bodů vyhrává.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře "DaVinci code", obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
Lužná 591, 160 00 Praha 6
www.piatnik.com

Mezinárodní bestseller mezi hrami!



Kdo rozluští tajné kódy jako první?

Pro 2-4 hráče od 10 let

Hra obsahuje:

- 12 bílých a 12 černých hracích kamenů s čísly od 0 - 11
- 1 černý a 1 bílý kámen s pomlčkou (pro pokročilejší)
- pravidla hry

Princip hry:

Každý hráč má před sebou postaveny 4 kameny s čísly tak, aby na ně spoluhráči neviděli. Ti mají zjistit z jakých čísel se kód skládá.

Ale jakpak? Jasně je jen jedno: čísla jsou černá nebo bílá a seřazená vzestupně.

Na začátku nezbyvá nic jiného než hádat. Ale neustále přibývají nové doplňující informace, které postupně umožňují logické rozluštění kódu. A s troškou intuice a přesné analýzy je pak najednou jasné: jen ta a ta čísla to jsou!