



## Ein faszinierendes Strategiespiel nach einer Idee von Bernard Tavitian.

### 1 Spielmaterial

Das Spiel enthält :

- 1 Spielbrett mit 196 Feldern
- 42 Spielsteine (je 21 in 2 Farben)
- 2 Behälter für die Spielsteine
- 1 Spielregel

Jeder der 21 Spielsteine einer Farbe hat eine andere Form. Ein Spielstein besteht aus nur einem Quadrat, ein Spielstein aus 2 Quadraten, 2 Steine aus 3 Quadraten, 5 aus 4 Quadraten und 12 Spielsteine bestehen aus 5 Quadraten (Abbildung 1).

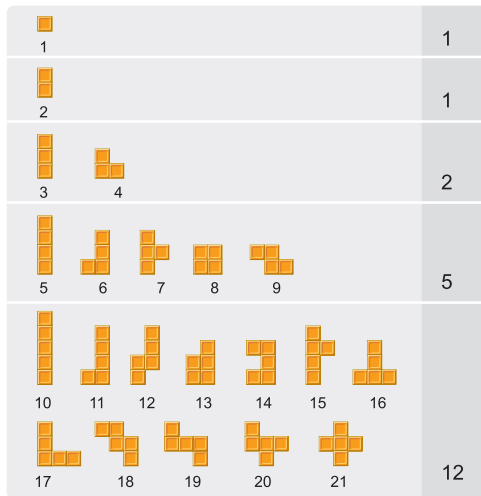
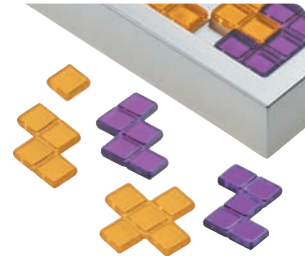


Abb. 1



Das Spielbrett weist 196 quadratische Felder auf, davon sind 2 die markierten Startfelder (Abbildung 2). Ein Spiel dauert durchschnittlich 15 Minuten.

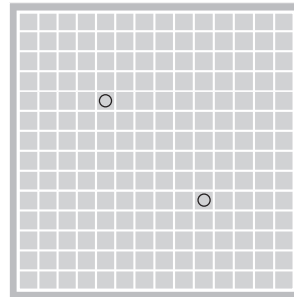


Abb. 2

### 2 Spielziel

Jeder Spieler versucht, so viele seiner Spielsteine wie möglich auf dem Spielbrett abzulegen.

### 3 Spielablauf

Jeder Spieler nimmt alle Steine einer Farbe. Es wird gelost, wer beginnt. Der Startspieler wählt einen beliebigen seiner Steine und legt ihn so auf den Spielplan, dass er einen der beiden Startpunkte verdeckt. Dann legt der andere Spieler einen seiner Steine auf den anderen Startpunkt (Abbildung 3).

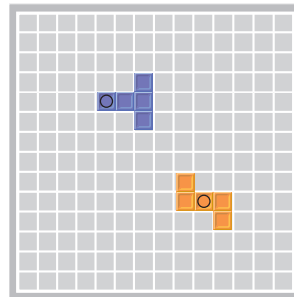


Abb. 3

Abwechselnd legen dann beide Spieler jeweils einen ihrer Steine auf das Spielbrett. Ein neu gelegter Stein muss immer eine oder mehrere Ecken eines oder mehrerer eigener Steine berühren, niemals aber eine ganze Seite. Gegnerischen Steine dürfen jedoch mit einer oder mehreren ganzen Seiten berührt werden (Abbildung 4).

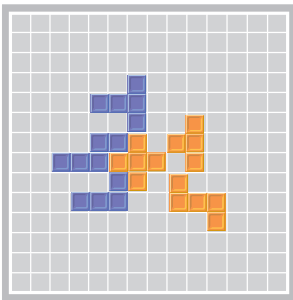


Abb. 4

Die Steine dürfen in jeder beliebigen Ausrichtung abgelegt werden. Einmal gelegt darf ein Stein aber später nicht mehr verändert oder entfernt werden und bleibt bis zum Ende des Spiels in seiner ursprünglichen Lage auf dem Spielbrett.

#### 4 Spielende und Wertung

Wenn ein Spieler seinen 21. Stein gelegt hat oder keinen seiner verbliebenen Steine mehr auf dem Spielbrett ablegen kann, ist das Spiel für ihn zu Ende. Der andere Spieler darf weiter seine Steine ablegen, bis auch er keine passende Lücke mehr findet. Dann ist das Spiel zu Ende. Jeder Spieler zählt nun die Gesamtzahl der Quadrate seiner Steine, die er nicht auf dem Brett ablegen konnte und ermittelt seine Punktzahl. Es gibt

- 1 Minuspunkt für jedes nicht abgelegte Quadrat
  - 15 Pluspunkte, wenn man alle 21 Steine ablegen konnte
  - 20 Pluspunkte, wenn man alle 21 Steine abgelegt hat und als letzten das einzelne Quadrat
- Abbildung 5 zeigt eine Partie nach Spielende.
- der gelbe Spieler konnte alle seine Steine auf dem Spielfeld ablegen, als letzten das einzelne Quadrat: +20 Punkte
  - der blaue Spieler hat 2 Spielsteine mit 3 Quadraten und einen mit 4 Quadraten nicht mehr ablegen können: -10 Punkte

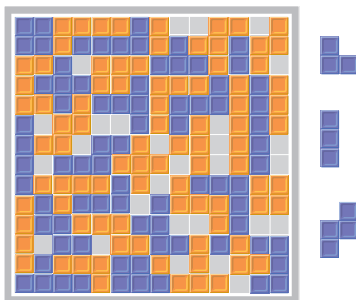


Abb. 5

#### 5 Taktische Hinweise

Games usually last between 10 and 15 minutes.

Theoretisch passen alle 42 Spielsteine auf den Spielplan, denn alle Steine zusammen bestehen aus 178 Quadraten und der Spielplan umfasst 196 Felder. Deswegen sollte man immer versuchen, die eigenen Steine so zu legen, dass sie dem Gegner möglichst wenig Raum zum Legen seiner Steine lassen.

Man sollte sich keinesfalls vom Gegenspieler einschließen lassen und sich immer Möglichkeiten offen halten, die gegnerischen Steine zu durchqueren.

Die großen Steine sollten möglichst früh gelegt werden, denn die dafür geeigneten Flächen werden mit zunehmender Spieldauer immer rarer.

Es ist wichtig, ein Gefühl für die verschiedenen Formen der Steine und ihre Möglichkeiten zu bekommen. Jeder hat in bestimmten Spielsituationen seine besonderen Vorteile. Diese sollte man möglichst gut nutzen.

Vor dem Legen der eigenen sollte man auch die Spielsteine und Zugmöglichkeiten ins Kalkül ziehen, über die der Gegner noch verfügt.

Selbst alle Steine abzulegen ist meist vorteilhafter, als nur den Gegner - und dabei oft sich selbst - zu behindern.

Blokus Duo ist eine 2-Personen-Version des Klassikers Blokus, der schon zahlreiche Auszeichnungen erhalten hat und weltweit bekannt und beliebt ist. Es kann zu zweit, zu dritt oder zu viert gespielt werden. Die Regeln sind die gleichen wie hier für Blokus Duo.

Sie können die verschiedenen Ausgaben von Blokus auf der Website :

[www.blokus.com](http://www.blokus.com).

kennen lernen und ein Probespiel gegen den Computer spielen. Außerdem finden Sie Hinweise und Tipps, können andere Spieler treffen und Ihren Platz in der Weltrangliste bestimmen.

Bei der Herstellung von Blokus werden höchste Qualitätsmaßstäbe angelegt. Sollte dennoch ein Fehler auftauchen oder ein Spielstein fehlen, wenden Sie sich bitte an Winning Moves Deutschland GmbH. Wir werden Ihnen so schnell wie möglich zu helfen. Blokus und alle anderen hier genannten Namen sind eingetragene Warenzeichen.



Vertrieb in Deutschland durch  
Winning Moves Deutschland GmbH  
Luegallee 99 40545 Düsseldorf  
[www.winning-moves.de](http://www.winning-moves.de)

Ref. BD049-RUL01