

Spielmaterial

10 mögliche Fundort-Karten

4 Sammelkarten in
den Spielerfarben

12 Spielfiguren,
3 verschiedene pro Spieler

24 Fragmente der 3 Artefakte
(2 x 4 Teile von jedem Artefakte)

16 Reisekarten
(je 4 in den Spielerfarben)

4 Übersichtskarten für
die Fundort-Texte

1 Farbwürfel

1 Zahlenwürfel

1 Startspielerstein



Fundorte und zusätzliche Anweisungen

Die Anweisung an einem Fundort kann der nutzen, der die meisten Figuren am Fundort hat.



1. Erzminen

Ein Patt an einem anderen Fundort für sich entscheiden. *Anmerkung: Man muss an dem Patt beteiligt sein und erlangt dadurch die Mehrheit an dem anderen Fundort.*



6. Höhle

Ein eigenes Fragment mit einem aus der Mitte tauschen. *Anmerkung: Das Fragment aus der Mitte darf man natürlich nicht vorher anschauen. Danach werden die Fragmente in der Mitte nochmal gemischt.*



2. Kathedrale

Eine deiner Figuren von hier 2 Fundorte weiter ziehen. *Anmerkung: Dies ist mit oder gegen den Uhrzeigersinn möglich.*



7. Friedhof

Ein Fragment eines Mitspielers in die Mitte legen. *Anmerkung: Man darf alle Fragmente einer Farbe des Mitspielers anschauen und eines davon auswählen. Danach werden die Fragmente in der Mitte nochmal gemischt.*



3. Kloster

Alle Fragmente am Fundort anschauen und eines tauschen. *Anmerkung: Man tauscht mit einem Fragment aus der Mitte, das man aber nicht anschauen darf. Danach werden die Fragmente in der Mitte nochmal gemischt.*



8. Kultstätte

Dem Mitspieler mit den meisten Fragmenten eines wegnehmen. *Anmerkung: Das Fragment darf man natürlich nicht vorher anschauen. Hat man selbst die meisten Fragmente, darf man die Anweisung nicht nutzen. Haben zwei oder mehr Spieler die meisten Fragmente, darf man sich den Spieler aussuchen.*



4. Atlantis

Eine gegnerische Figur um einen Schritt versetzen. *Anmerkung: Dies ist mit oder gegen den Uhrzeigersinn möglich.*



9. Tempel

Ein eigenes Fragment mit dem eines Mitspielers tauschen. *Anmerkung: Das Fragment des Mitspielers darf man natürlich nicht vorher anschauen.*



5. Osterinsel

Ein Fragment aus der Mitte nehmen. *Anmerkung: Das Fragment darf man natürlich nicht vorher anschauen.*



10. Ruinen

Nur eine Figur am Fundort: Einem Mitspieler ein Fragment wegnehmen. *Anmerkung: Das Fragment darf man natürlich nicht vorher anschauen. Die Anweisung kann nur genutzt werden, wenn nur eine Figur des Spielers als einzige am Fundort steht.*