



INHALT

Spielbrett, 300 Karten, 4 Spielfiguren aus Karton mit Plastikständern, Würfel.

SPIELZIEL

Als erster Spieler (oder Team) eine Karte aus allen 6 Kategorien zu besitzen und den Mittelpunkt des Spielbretts zu erreichen.

SPIELVORBEREITUNG

Zuerst wird das Spielbrett in die Mitte des Tisches gelegt. Dann wählt jeder Spieler eine Spielfigur und stellt sie, mit dem Plastikständer versehen, in die Mitte des Spielfelds. Die Karten werden anhand ihrer Farbe in 6 Stapel geteilt und mit der Frageseite nach oben neben das Spielfeld gelegt.

SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt. Wer am Zug ist, wirft den Würfel und bewegt seine Spielfigur auf dem Spielbrett vorwärts, die Richtung ist dabei frei wählbar. Das Feld auf dem man landet, bestimmt die Kategorie der Frage. Nun zieht man die **unterste Karte** der entsprechenden Kategorie, liest die Frage laut vor und versucht zu erraten welche der beiden Sachen zuerst da war. Danach wird die Antwort auf der Rückseite der Karte vorgelesen. Die richtige Antwort ist fett **gedruckt und unterstrichen**.

- Wenn man **richtig** geantwortet hat, darf man die Karte behalten.
- Wenn man **falsch** geantwortet hat, legt man die Karte oben auf den Stapel zurück.

Der nächste Spieler ist am Zug.

HERAUSFORDERUNG

Man kann andere Spieler nur herausfordern, **wenn man selbst mindestens eine Karte besitzt**.

Wenn man denkt, dass ein Spieler falsch geantwortet hat, kann man ihn herausfordern, indem man laut „Herausforderung!“ ruft. Danach wird die Antwort vorgelesen.

- **-Wenn der andere Spieler falsch geantwortet hat**, darf man die Karte selbst behalten.
- **-Wenn der andere Spieler richtig geantwortet hat**, muss man dem herausgeforderten Spieler eine der eigenen Karten geben. Somit gewinnt der andere Spieler in dieser Runde zwei Karten – weshalb man sich Herausforderungen gut überlegen sollte.

DOPPELDOTTER



Es kann sein, dass man eine Karte mit „Doppeldotter“, also zwei Eigelb zieht. Die Frageseite dieser Karten sieht genauso aus wie die anderer Karten. Dreht man die Karte aber um, so bemerkt man, dass beide Antwortmöglichkeiten richtig sind. **Diese Karte darf man behalten, egal was man geantwortet hat.**

HINWEIS: Ein Herausforderer verliert immer gegen eine Karte mit Doppeldotter.

GEWINNER

Gewonnen hat, wer zuerst das Start/Ziel-Feld in der Mitte des Spielfelds erreicht und von jeder Kategorie eine Karte gesammelt hat. Für das Erreichen der Mitte braucht man keinen genau passenden Wurf.

TEAMSPIEL

Die Regeln beim Teamspiel sind dieselben, nur dass sich die Teammitglieder untereinander beraten dürfen.

SPIELVARIANTE

Für ein längeres Spiel müssen die Spieler jeweils 2 Karten jeder Kategorie sammeln um zu gewinnen.